

frank scherbarth

final



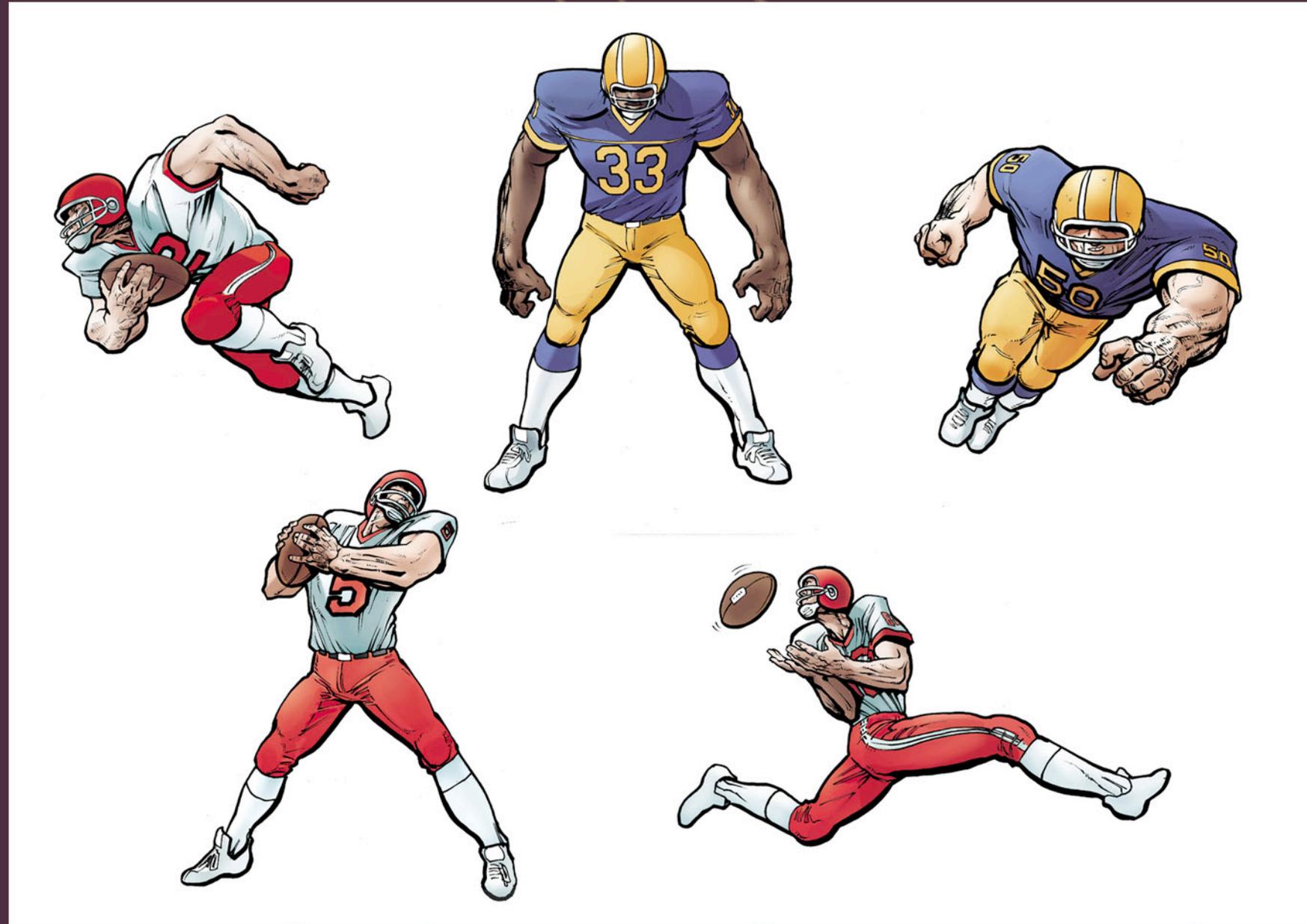
frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

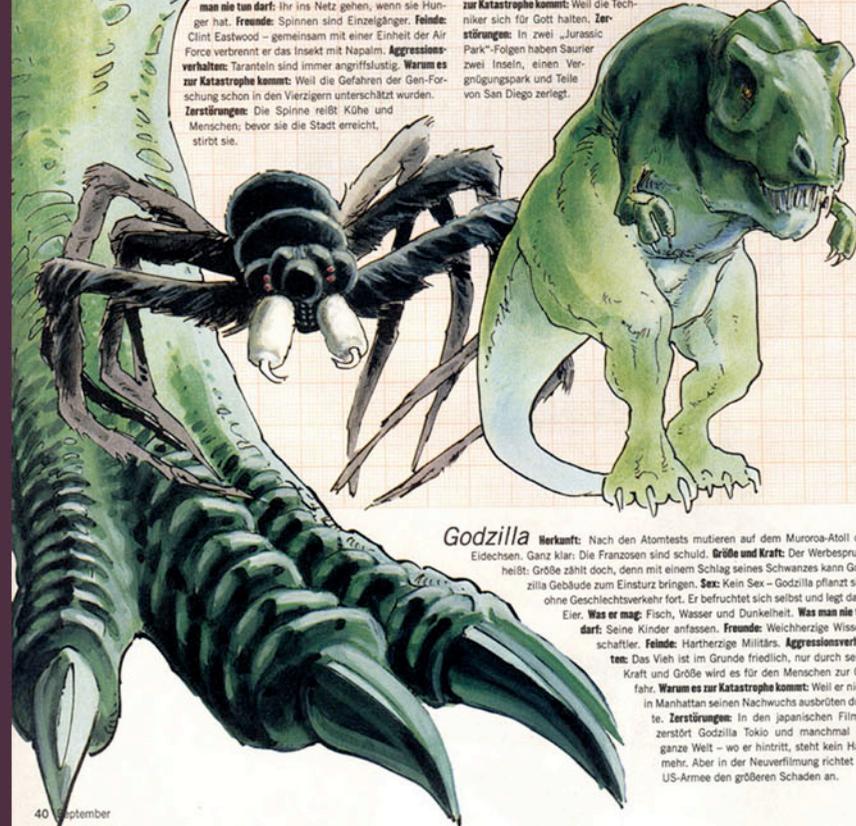
+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

Das ist uns Ungeheuer!

Tarantula **Herkunft:** Um das Weltungsproblem zu lösen, experimentiert ein US-Wissenschaftler mit einer Tarantel und einem Mittel, das Lebewesen wachsen lässt. **Größe und Kraft:** Tarantula hat enorme Kräfte, ein großes Netz und ist giftig. **Sex:** Das Insekt ist groß – nicht geil. **Was sie mag:** Rinder und Menschen, roh. **Was man nie tun darf:** Ihr ins Netz gehen, wenn sie Hunger hat. **Freunde:** Spinnen sind Einzelgänger. **Feinde:** Clint Eastwood – gemeinsam mit einer Einheit der Air Force verbrennt er das Insekt mit Napalm. **Aggressionsverhalten:** Taranteln sind immer angriffsflüchtig. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil die Gefahren der Gen-Forschung schon in den Vierzählern unterschätzt wurden. **Zerstörungen:** Die Spinne reißt Kühe und Menschen, bevor sie die Stadt erreicht, stirbt sie.

Tyrannosaurus **Herkunft:** Durch Gentechnik erwecken Wissenschaftler die ausgestorbenen Dinosaurier wieder zum Leben. **Größe und Kraft:** Der Tyrannosaurus ist acht Meter hoch und elf Meter lang – gegen Godzilla ein Zwerg. **Sex:** Die Saurier pflanzen sich fort wie Hühner. **Was er mag:** Kinder, Wissenschaftler und fettliebige Verräter. **Was man nie tun darf:** Ihn auffallen. **Freunde:** Die Befürworter von Vergnügungsparks. **Feinde:** Die Gegner von Vergnügungsparks. **Aggressionsverhalten:** Beißt alles, was sich bewegt. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil die Techniker sich für Gott halten. **Zerstörungen:** In zwei „Jurassic Park“-Folgen haben Saurier zwei Inseln, einen Vergnügungspark und Teile von San Diego zerlegt.



Godzilla **Herkunft:** Nach den Atomtests mutieren auf dem Muroroa-Atoll die Eidechsen. Ganz klar: Die Franzosen sind schuld. **Größe und Kraft:** Der Werbespruch heißt: Größe zählt doch, denn mit einem Schlag seines Schwanzes kann Godzilla Gebäude zum Einsturz bringen. **Sex:** Kein Sex – Godzilla pflanzt sich ohne Geschlechtsverkehr fort. Er befruchtet sich selbst und legt dann Eier. **Was er mag:** Fisch, Wasser und Dunkelheit. **Was man nie tun darf:** Seine Kinder anfassen. **Freunde:** Weichherzige Wissenschaftler. **Feinde:** Härtherzige Militärs. **Aggressionsverhalten:** Das Vieh ist im Grunde friedlich, nur durch seine Kraft und Größe wird es für den Menschen zur Gefahr. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil er nicht in Manhattan seinen Nachwuchs ausbrüten durfte. **Zerstörungen:** In den japanischen Filmen zerstört Godzilla Tokio und manchmal die ganze Welt – wo er hintritt, steht kein Haus mehr. Aber in der Neuerfindung richtet die US-Armee den größeren Schaden an.

Jetzt kommt „Godzilla“ wieder ins Kino, und er ist so gewaltig wie nie zuvor. Die Plakate behaupten, daß nur die Größe zählt – aber haben sie recht? Ein Vergleich der berühmtesten Filmmonster



Raketenvorm

Herkunft: Die Raketenvormen leben unter dem Wüstensand, keiner weiß, wie sie dort hingekommen sind. **Größe und Kraft:** Die Würmer sind so riesig und so stark, daß sie sich mit dem Terpeno eines Reihwagens durch Sand und Erde bohren können. **Sex:** Unter der Erde kann man das wirklich nicht erkennen. **Was sie mögen:** Sand, Steine, Gebäude. **Was man nie tun darf:** An der Stelle stehen, an der sie sich an die Oberfläche wühlen. **Freunde:** Andere Raketenvormen. **Feinde:** Die Bewohner der Kleinstadt „Perfection“. **Aggressionsverhalten:** Die Würmer meinen es nicht böse, sie verschlingen nur alles, was ihnen in die Quere kommt. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil sie in einer kleinen amerikanischen Ortschaft an die Oberfläche kommen. **Zerstörungen:** Sie verschlingen Tankstellen, Läden, Städte.



King Kong

Herkunft: Im Dschungel Afrikas wächst ein viel zu großer Orang-Utan heran, der nach New York verschifft wird. **Größe und Kraft:** Er kann dicke Ketten sprengen und Kl-Bahnen entgleisen lassen. Seine Größe variiert mit den Kameraeinstellungen. **Sex:** King Kong steht auf Blondinen, leider passen sie nicht zu ihm. **Was er mag:** Fay Wray, Jessica Lange, Bananen. **Was man nie tun darf:** Ihn aus seiner Heimat entführen und mit Strahlern blenden. **Freunde:** Forscher, die wissen, daß in der Showbranche das Böse steckt. **Feinde:** Menschen, die mit einer King-Kong-Show reich werden wollen. **Aggressionsverhalten:** Zu Hause werden ihm Menschenopfer dargebracht, aber selbst die behandelt er freundlich. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil er wider sich ihm selbst will. **Zerstörungen:** In den letzten 60 Jahren hat King Kong immer wieder Teile New Yorks zerstört und in Japan sogar einmal mit Godzilla zusammengearbeitet.

Species

Herkunft: Forscher kreuzen die Gene eines Außerirdischen mit denen eines Topmodells. Die Kreatur entkommt, weil Gen-Techniker im Film immer unter Größenwahn leiden und leichtsinnig sind. **Größe und Kraft:** In seiner menschlichen Form ist das Vieh enorm sexy, in seiner außerirdischen Form sieht es aus wie ein Alien. **Sex:** Erst schläft es in Form des Modells mit den Männern, dann wird es zum Monster und tötet sie. **Was es mag:** Männer mit guter DNS. **Was man nie tun darf:** Sex mit ihm haben. **Freunde:** Männer, die es nur als Model kennen. **Feinde:** Alle anderen Menschen. **Aggressionsverhalten:** Schlägt nur zu, wenn es gejagt wird. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil es gejagt wird. **Zerstörungen:** Nachdem sie ihr Spermium geliefert haben, sterben in Teil eins ein halbes Dutzend Männer. In der Fortsetzung erscheint es in Form eines coolen Astronauten – diesmal sind die Frauen dran.

frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth final

Der weiße Hai **Herkunft:** Schwimmt in Küstennähe herum. **Größe und Kraft:** Ein etwa zehn Meter langer Muskel ohne Gräten, aber mit scharfen Zähnen und scharfer Intelligenz. **Sex:** Interessiert den Hai überhaupt nicht. **Was er mag:** Surfer und Angler. **Was man nie tun darf:** Ins Wasser gehen, wenn er in der Nähe ist. Aber woher soll man wissen, wo er steckt? **Freunde:** Hochseefischer im Trophäenrausch. **Feinde:** Polizisten mit Überlebensdrang. **Aggressionsverhalten:** Beißt alles, was sich bewegt. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Ein paar Fischer glauben an einen Rekordfang – das nervt den Hai gewaltig. **Zerstörungen:** In fünf Filmen hat das Brest nach allem geschnappt, was ins Wasser geht. Im dritten Teil sogar in dreidimensionalen Bildern.

Gremlins **Herkunft:** In schmuddeligen Asia-Shops gibt es pelzige Haustiere, die Mogwais heißen. Bei falscher Fütterung werden sie zu bösen Gremlins. **Größe und Kraft:** Sie sind winzig, aber extrem gewaltbereit. **Sex:** Gremlins würden gern, aber sie haben keine Genitalien. Vermehrung findet statt bei Berührung mit Wasser. **Was sie mögen:** Swimmingpools, Hamburger, dumme Jungs. **Was man nie tun darf:** Sie mit Wasser in Berührung bringen. **Freunde:** Dumme Jungs, die nicht korrekt mit ihren Mogwais umgehen. **Feinde:** Dumme Jungs, die lernen und ihre Fehler selbst beheben. **Aggressionsverhalten:** Werden sie nur vor Mitternacht gefüttert, sind sie lieb und zutraulich. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil sie nach Mitternacht gefüttert werden. **Zerstörungen:** In bisher zwei Folgen haben Gremlins eine Kleinstadt und eine Konzernzentrale zerstört und viele Menschen auf grausame Weise getötet.

E. T. **Herkunft:** Kommt von einem Planeten, der sehr weit von der Erde entfernt ist, und strandet in einem Dorf in den USA. **Größe und Kraft:** Er ist klein und schwach, dadurch wird er von vielen unterschätzt. **Sex:** Sieht nicht so aus, als ob er welchen hat, hat es aber faustdick hinter den, äh, Ohren? **Was er mag:** Kinder, die sich gerne von Fingern mit rotleuchtender Kuppe berühren lassen. **Was man nie tun darf:** Ihm Alkohol geben. **Freunde:** Halbwüchsige mit BMX-Rädern. **Feinde:** Das Militär. **Aggressionsverhalten:** Schleimt sich erst ein und fängt dann fürchterlich an zu jammern: „Nach Hause telefonieren!“ **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil ein paar Kinder auf seine Masche hereinfallen und ihn vor unsympathischen Regierungsleuten schützen wollen. **Zerstörungen:** Hat seit seinem Auftritt zu Beginn der achtziger Jahre mehr als eine Milliarde Kinder und Erwachsene hemmungslos heulen lassen.

Das Ding aus einer anderen Welt **Herkunft:** Kommt aus einer anderen Welt und landet irgendwo in der Arktis. Oder in der Antarktis, das ist nicht zu erkennen. **Größe und Kraft:** Sieht einmal aus wie der Cowboy-Darsteller James Arnes aus „Rauhende Colts“ (Original) und bei der Neuverfilmung wie eine Blutprobe. **Sex:** Eigentlich ist es eine Pflanze und muß bestäubt werden. **Was es mag:** Lebewesen jeder Art. **Was man nie tun darf:** In seiner Nähe sein. **Freunde:** Keinen einzigen. **Feinde:** Die Besatzung der Forschungsstationen im ewigen Eis. **Aggressionsverhalten:** Fällt sofort jedes Lebewesen in seiner Umgebung an und frisst es. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil es gefunden wird. **Zerstörungen:** Sowohl im Original aus den fünfziger Jahren haben nur wenige Menschen die Ankunft des Dings überlebt.

Anaconda **Herkunft:** Schwimmt im Amazonas herum. **Größe und Kraft:** Ein etwa 15 Meter langer Körper, der eine Kraft strotzt und ein riesiges Maul besitzt. **Sex:** Fortpflanzung: spielt bei dem Würger keine Rolle. **Was sie mag:** Dokumentarfilmer und deren Assistenten. **Was man nie tun darf:** Ins Wasser gehen, wenn sie in der Nähe ist. **Freunde:** Großwildjäger im Trophäen-Rausch. **Feinde:** Dokumentarfilmer mit Überlebensdrang. **Aggressionsverhalten:** Würgt alles, was sich bewegt. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil die Expedition die falsche Abzweigung nimmt. **Zerstörungen:** Anaconda hat zwei Boote und viele Menschen zerquetscht.

Aliens **Herkunft:** Fremde Lebensform, die auf dem Planeten gelandet ist, auf dem Menschen Sauerstoff gewinnen. **Größe und Kraft:** Aliens sind nur wenig größer als ein Mensch, aber viel stärker. Ihr Blut ist Säure. **Sex:** Aus Eiern springen Gesichtswürmer, die Alien-Embryos in den Magen von Menschen pflanzen. **Was sie mögen:** Neugierige Menschen. **Was man nie tun darf:** Nachsehen, wenn sich ein Ei öffnet. **Freunde:** Militärs, die Aliens als Waffe einsetzen wollen. **Feinde:** Ellen Ripley. **Aggressionsverhalten:** Schlau und erbarmungslos. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Ein Alien sucht sich einen Menschen zu Hilfe eilen. **Zerstörungen:** Bisher drei Raumschiffe und viele Astronauten.

Jabba The Hutt **Herkunft:** Ein Staatsmann, der auf seinem Planeten Gangstern Unterschlupf bietet und mit dem „Krieg der Sterne“ sonst nichts zu tun hat. **Größe und Kraft:** Jabba ist nicht groß und kräftig, sondern fett und mächtig. **Sex:** Er findet sein Glied nicht mehr und hält sich Lustklavinnen. **Was er mag:** Prinzessin Leia in Ketten, Han Solo in Karbon und Folterungen. **Was man nie tun darf:** Ihn betrügen. **Freunde:** Boba Fett. **Feinde:** Luke Skywalker. **Aggressionsverhalten:** Beim Geld hört der Spaß auf. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Weil Han Solos Freunde diesem zu Hilfe eilen. **Zerstörungen:** Er stirbt, bevor er großen Schaden anrichten kann.

Kakerlaken **Herkunft:** Forscher setzen in dem Film „Mimic“ große Kakerlaken in Manhattan aus. **Größe und Kraft:** Sie sind mannsgroß und maskieren sich als Menschen. **Sex:** Sie werden aus der DNS verschiedener Insekten gekreuzt. **Was sie mögen:** Feuchtigkeit, Dunkelheit. **Was man nie tun darf:** An dunkle, feuchte Orte gehen. **Freunde:** Ein autistischer Junge. **Feinde:** Alle anderen. **Aggressionsverhalten:** Sie beißen von hinten zu. **Warum es zur Katastrophe kommt:** Es ist ihr Hunger auf Menschen. **Zerstörungen:** Nur ein paar Tote.

42 September

September 43

PRINZ

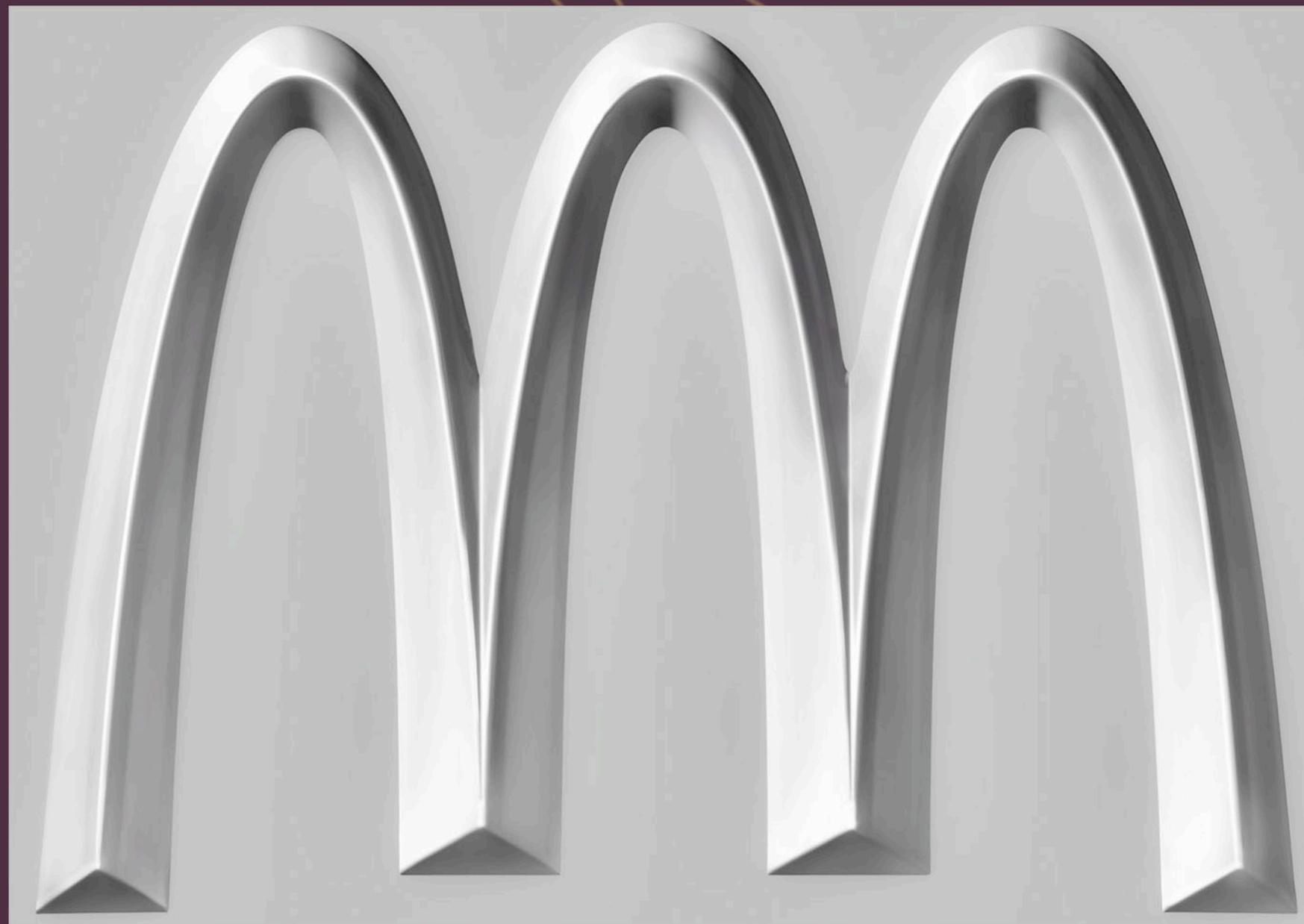
frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



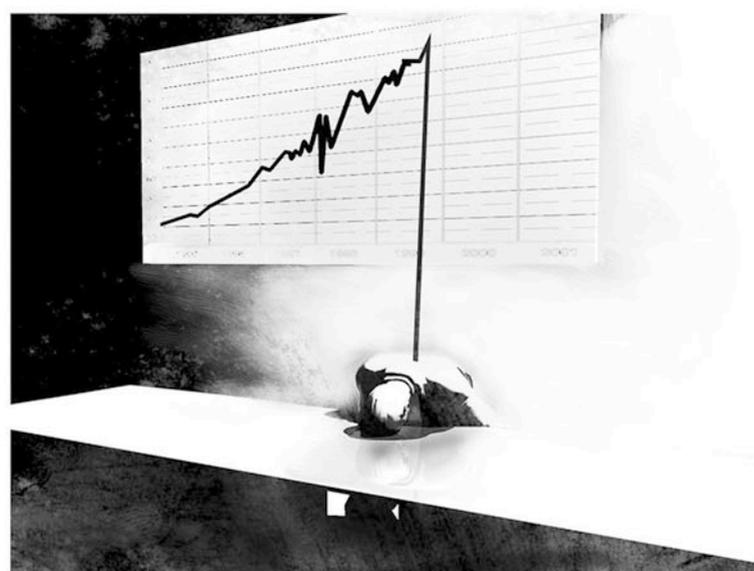
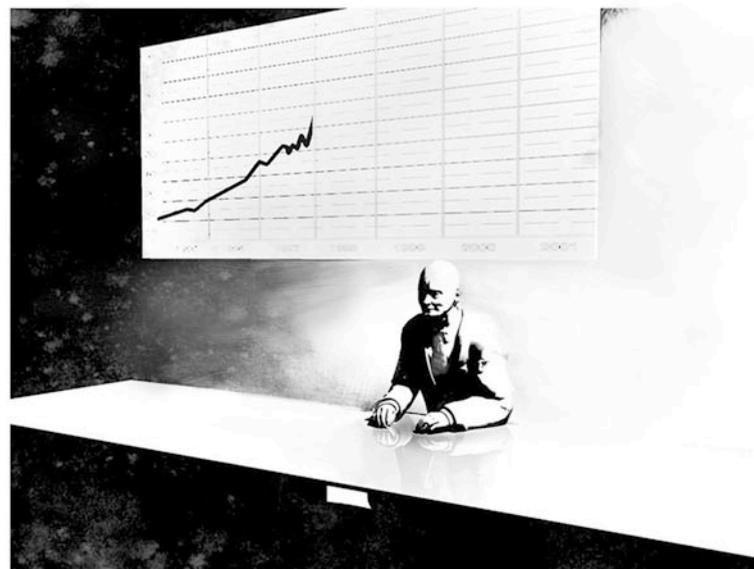
frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



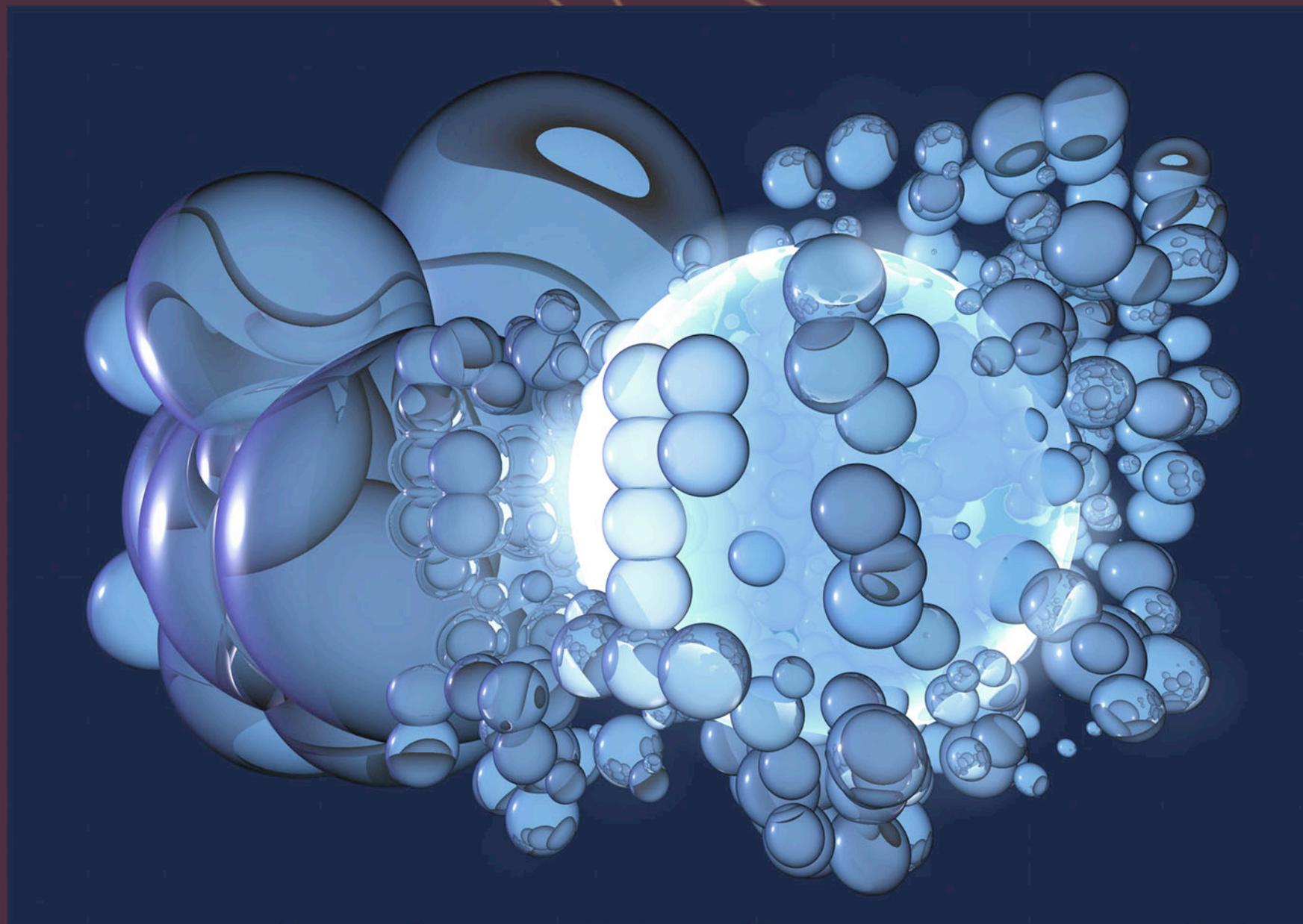
frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



Der Millenium-Mystery-Boom

Kino und TV sind voll von Aliens, Übersinnlichem und Esoterischem. Sind wir kurz vor der Jahrtausendwende plötzlich alle verrückt geworden?

frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final

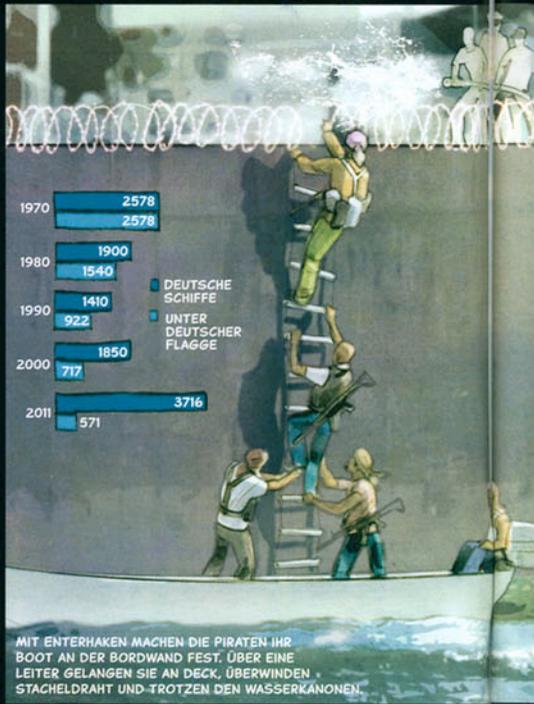
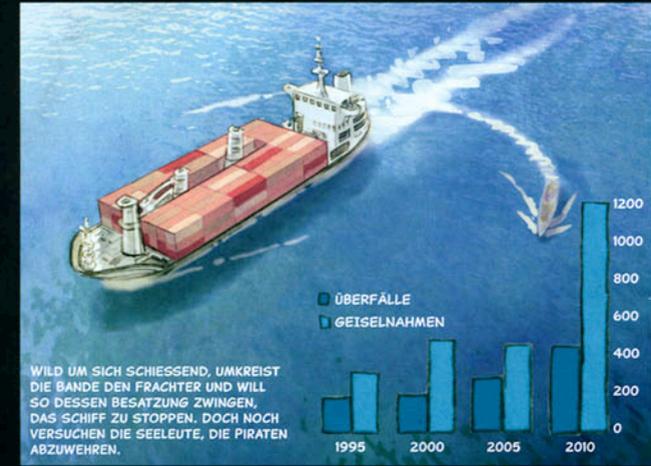
im et

Ol-Supertankers
den Rekord:
vor Somalias Küste
schiffahrt.

den derzeit von Pira-
tikfabrik One Earth
ber Piraterie allein für
Euro. Die Seeräuber
ederten sie 2005
schiff, verlangen sie
nt mussten die
ro Lösegeld zahlen.

den die Schutz- und
ein typischer Frach-
vorzubeugen. So
eine gepanzerte
itzräume, die Betten,
ananlage besitzen.
zudem mit Wasser-
piraten daran hindern

D Euro teurer ist
eutscher Flagge statt
der den Marshallin-
lere Personalkosten,
anordnung ergeben:
auf einem großen
us Europa kommen.
despolizei und Marine
gepanzerte Schiffe



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de

frank scherbarth

final



frank scherbarth
schlöperstieg 28
21107 hamburg

+49 40 400214
0171 3887880

frank_scherbarth@t-online.de